



บันทึกข้อความ

งานวิจัยและวิเทศสัมพันธ์
รับที่ 215
วันที่ 18 พ.ค. 64
เวลา 14.14 น.

ส่วนงาน กองวิเทศสัมพันธ์ สำนักงานมหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โทร. 43662

ที่ อว 8392 (7)/วทศ วันที่ 18 พฤษภาคม 2564

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์รับสมัครแข่งขันกิจกรรมแฮกกาธอน U2T Hackathon 2021

เรียน เลขาธิการคณะ / วิทยาลัย

ด้วยมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงครามเปิดรับสมัครทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ) ระดับภูมิภาค เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง เพื่อให้ได้มาซึ่งแนวทางแก้ไขปัญหาด้านนวัตกรรมที่ตอบโจทย์กับบริบทในพื้นที่ ผ่านการเรียนรู้และปฏิบัติจริงในชุมชน ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” จึงขอความอนุเคราะห์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนผู้ที่มีคุณสมบัติเหมาะสมและมีความสนใจสมัครเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) โดยกำหนดคุณสมบัติของผู้สมัครตามรายละเอียดดังแนบ ซึ่งสามารถสมัครได้ตั้งแต่วันที่ 30 พฤษภาคม 2564 และสมัครได้ที่ <https://forms.gle/ahHLKn2zBTgpgPd2A> หรือที่ QR Code ในรายละเอียดดังแนบ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และขอความร่วมมือประชาสัมพันธ์ให้ผู้สนใจทราบต่อไปด้วย
จักขอบคุณยิ่ง

(นางสาววรลักษณ์ สุธีวรรณ)
ผู้อำนวยการกองวิเทศสัมพันธ์

เรียน ผู้ช่วยคณบดี

ด้วย ม.ราชภัฏพิบูลสงคราม รับสมัครทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบลสร้างรากแก้วให้ประเทศ) ระดับภูมิภาค เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง (รายละเอียดกิจกรรมและคุณสมบัติผู้สมัครดังแนบ) ผู้สนใจ สามารถสมัครได้ที่:

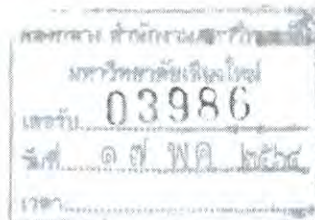
<https://forms.gle/ahHLKn2zBTgpgPd2A>

หรือที่ QR Code ดังแนบ ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ 30 พ.ค. 2564

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ เห็นควร ปชส.

- รับที่ 18 พ.ค. 64
- 18 พ.ค. 64

- ทรง
- ดำเนินตามเลข
/ 18 พ.ค. 64



ที่ อว 0617/ ว 1006

มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก 65000

8 พฤษภาคม 2564

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์เปิดรับสมัครทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021)

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม เรื่อง เปิดรับสมัครทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) จำนวน 1 ฉบับ

ตามที่ กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม โดยสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (สป.อว.) ได้กำหนดจัดการแข่งขันแฮกกาธอน (Hackathon) ซึ่งเป็นหนึ่งในกิจกรรมการพัฒนาทักษะแก่ผู้เข้าร่วมโครงการที่เปิดโอกาสให้ผู้ได้รับการจ้างงานได้ระดมความคิดอย่างสร้างสรรค์ บนปัญหาและความต้องการในพื้นที่จริงกว่า 3,000 ตำบล เพื่อให้ได้มาซึ่งแนวทางแก้ไขปัญหาด้านนวัตกรรมที่ตอบโจทย์กับบริบทในพื้นที่ ผ่านการเรียนรู้และปฏิบัติจริงในชุมชน (Community-integrated Learning) ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” ใน 4 ด้าน ได้แก่ (1) Creative Economy (2) Technology/Health Care (3) Circular Economy และ (4) Art and Culture ตั้งเป้ามียุทธศาสตร์โครงการ ไม่น้อยกว่า 320 ทีม หรือ 2,000 คน โดยมีเป้าหมายให้สถาบันอุดมศึกษา 8 เครือข่าย ทั่วประเทศ ทั้งนี้มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ผู้รับผิดชอบโหนด (Node) ระดับภูมิภาค เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง จะดำเนินการจัดแข่งขันระดับภูมิภาค เพื่อคัดเลือกสุดยอด 5 ทีมในระดับภูมิภาค ในการนำแนวทางแก้ปัญหา (Solution) ไปปฏิบัติในพื้นที่จริงและเข้าแข่งขันในระดับประเทศต่อไป

ในการนี้ สถาบันวิจัยและพัฒนา มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ และเชิญชวนผู้ที่มีคุณสมบัติและความสนใจสมัครเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) โดยสามารถสมัครตั้งแต่วันที่ จนถึง วันที่ 30 พฤษภาคม 2564 ทั้งนี้ท่านสมัครได้ที่ <https://forms.gle/ahHLKn2zBTgpgPd2A> หรือ QR Code ด้านล่างนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ให้ทราบโดยทั่วกัน

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุมพล เสมาชันธุ์)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม





ประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

เรื่อง เปิดรับสมัครทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021)
ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ)
ระดับภูมิภาค เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง

ตามที่ กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม โดยสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (สอ.ว.) ได้กำหนดจัดการแข่งขันแฮกกาธอน (Hackathon) ซึ่งเป็นหนึ่งในกิจกรรมการพัฒนาทักษะแก่ผู้เข้าร่วมโครงการที่เปิดโอกาสให้ผู้ได้รับการจ้างงานได้ระดมความคิดอย่างสร้างสรรค์ บนปัญหาและความต้องการในพื้นที่จริงกว่า 3,000 ตำบล เพื่อให้ได้มาซึ่งแนวทางแก้ไขปัญหาด้านนวัตกรรมที่ตอบโจทย์กับบริบทในพื้นที่ ผ่านการเรียนรู้และปฏิบัติจริงในชุมชน (Community-integrated Learning) ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” ใน 4 ด้าน ได้แก่ (1) Creative Economy (2) Technology/Health Care (3) Circular Economy และ (4) Art and Culture ตั้งเป้ามียุ่เข้าร่วมโครงการ ไม่น้อยกว่า 320 ทีม หรือ 2,000 คน โดยมีมอบหมายให้สถาบันอุดมศึกษา 8 เครือข่าย ทั่วประเทศ ในการนี้มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม ผู้รับผิดชอบขอโหนด (Node) ระดับภูมิภาค เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง จะดำเนินการจัดแข่งขันระดับภูมิภาค เพื่อคัดเลือกสุดยอด 5 ทีมในระดับภูมิภาค ในการนำแนวทางแก้ปัญหา (Solution) ไปปฏิบัติในพื้นที่จริงและเข้าแข่งขันในระดับประเทศต่อไป จึงออกประกาศไว้ดังนี้

1. ลักษณะทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021)

แบ่งออกเป็น 4 ด้าน 1) Creative Economy 2) Technology/Health Care 3) Circular Economy และ 4) Art and Culture โดยมีวัตถุประสงค์ ดังนี้

1.1 เพื่อพัฒนาทักษะแก่ผู้ได้รับการจ้างงาน ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ) ให้สามารถเข้าใจปัญหา คิดวิเคราะห์ และระดมความคิดสร้างสรรค์ผ่านกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) ที่มีโจทย์หรือความต้องการในพื้นที่เป็นศูนย์กลางหรือเป้าหมาย (Problem-based Learning)

1.2 เพื่อพัฒนาแนวทางแก้ปัญหาเชิงนวัตกรรมผ่านกิจกรรมการแข่งขันแฮกกาธอน (Hackathon) อย่างน้อย 300 แนวทาง/นวัตกรรม

พื้นที่

1.3 เพื่อสนับสนุนและส่งเสริมการบูรณาการความร่วมมือระหว่างสถาบันอุดมศึกษากับชุมชนใน

2. แนวทางการพิจารณาการรับสมัครทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021)

2.1 เปิดรับสมัครเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) ได้ที่ลิงค์ <https://forms.gle/ahHLKn2zBTgpgPd2A> ภายในวันที่ 30 พฤษภาคม 2564

2.2 ประชุมคณะกรรมการคัดเลือกทีมเข้าร่วมแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) ภายในวันที่ 10 มิถุนายน 2564

2.3 ประกาศผลการคัดเลือกทีมที่ผ่านเข้ารอบการแข่งขันในกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) ภายในวันที่ 15 มิถุนายน 2564

3. เป้าหมายของกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021) ระดับภูมิภาค เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง

มีทีมที่ผ่านการคัดเลือกอย่างน้อย 40 ทีม/ เครือข่ายอุดมศึกษา ทีม ๆ ละ 5-7 คน ประกอบด้วย

3.1 บัณฑิต นักศึกษา และประชาชน ที่ได้รับการจ้างงานภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ)

3.2 ผู้แทนกลุ่มวิสาหกิจชุมชน/ผู้ประกอบการ ผู้สืบทอดภูมิปัญญา และผู้นำชุมชนในพื้นที่/ ตำบลโดยทีมต้องผ่านการเสนอชื่อจากสถาบันอุดมศึกษาในเครือข่าย ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 10 ของตำบลที่รับผิดชอบและมีคุณสมบัติสำคัญดังนี้

3.2.1 เป็นทีมที่มาจากพื้นที่/ ตำบลเดียวกัน

3.2.2 เป็นทีมที่มาจากต่างพื้นที่/ ตำบล

3.2.3 เป็นทีมที่มีลักษณะเฉพาะตามบริบท/ ปัญหา/ ความต้องการของพื้นที่ หรือ อัตลักษณ์พื้นที่ถิ่น เช่น กลุ่มชาติพันธุ์ไทดำ และกลุ่มชาติพันธุ์อื่นๆ เป็นต้น

4. คุณสมบัติของผู้สมัคร

4.1 ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นผู้ได้รับการจ้างงานภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ)

4.2 เป็นผู้ที่มีเวลาในการปฏิบัติเข้าร่วมการแข่งขันอย่างเต็มที่ หากได้รับการคัดเลือกสามารถเข้าร่วมแข่งขันในระดับประเทศ ภายในเดือนธันวาคม พ.ศ. 2564 ได้

5. ให้อธิการบดีพิจารณาตามประกาศนี้ ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการปฏิบัติตามประกาศนี้
ให้อยู่ในดุลยพินิจของอธิการบดี คำวินิจฉัยของอธิการบดีให้ถือเป็นที่สุด

ประกาศ ณ วันที่ 7 พฤษภาคม พ.ศ. 2564



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชุมพล เสมาชันท์)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม

หลักเกณฑ์การแข่งขันกิจกรรมแฮกกาธอน (U2T Hackathon 2021)

ขั้นตอน	หลักเกณฑ์
คัดกรองคุณสมบัติ	<ol style="list-style-type: none"> 1. องค์ประกอบของทีมครบถ้วน 2. เอกสารลงทะเบียนครบถ้วน 3. พื้นที่ที่เลือกอยู่ภายใต้โครงการปี 2564
Problem submission	<ol style="list-style-type: none"> 1. สอดคล้องกับสภาพพื้นที่ 2. ข้อมูลพื้นฐานเพียงพอในการวิเคราะห์ปัญหา 3. มีความท้าทาย 4. แสดงเครื่องมือในการวิเคราะห์ชัดเจน GAP โอกาส 5. อยู่ในกรอบแนวทางตามขอบเขตการดำเนินงาน 6. มีองค์ประกอบของทรัพยากรที่เอื้อต่อความสำเร็จ 7. โอกาสในการขยายผลไปใช้ในพื้นที่อื่น
Regional Pitching	<ol style="list-style-type: none"> 1. การนำเทคโนโลยี/ความรู้มาใช้ในการแก้ปัญหาอย่างเหมาะสมกับพื้นที่ 2. ความคิดสร้างสรรค์ 3. การมีความร่วมมือกับคนและชุมชน เพื่อสร้างความยั่งยืน 4. สามารถนำแนวคิด (solution) ไปใช้ได้จริง 5. การขยายผลไปใช้ในพื้นที่อื่น scale up 6. มี value added ในการส่งมอบให้พื้นที่/ชุมชน 7. ความใหม่ของคุณค่าที่ส่งมอบ value proposition 8. การจัดการเชิงธุรกิจ/แผนธุรกิจ/การสร้างชุมชนนวัตกรรม 9. เลือกเทคโนโลยี/ความรู้/แนวทางที่สอดคล้องกับปัญหา
Incubation	มีการติดตามให้คำแนะนำเชิงลึกแก่ผู้เข้าร่วมกิจกรรม
National Pitching	<ol style="list-style-type: none"> 1. Creative 2. value-added community 3. Sustainable 4. Scale up 5. Business Model 6. Outcome (Socioeconomic/ Education /Quality of life /etc.)